

Sabda Bergema

Biblika # ideathon
Code for God Hackathon

Oleh : Emanuel Setio Dewo, 05/10/2020

Aplikasi Alkitab

- Ada banyak tersedia di Google Play & App Store
- Punya banyak fitur dan bentuk (UI/UX) yang modern dan menarik
- Sayangnya bersifat **pasif** → memerlukan inisiatif dari pengguna untuk membacanya
- Hanya yang **terpanggil hatinya** yang akan membacanya secara teratur dan mendalam
- Belum menjangkau ke semua umat/masyarakat

Sabda Bergema (((□)))

Visi

Menggemakan sabda Tuhan sampai ke seluruh penjuru bumi

Misi

Membuat aplikasi yang dapat membimbing sekaligus menyenangkan dan secara aktif menantang pembacanya untuk selalu membaca Alkitab secara teratur dan menggemakannya ke masyarakat

BERGEMA

Terdengar sampai jauh → sampai ke seluruh penjuru bumi

Berulang-ulang secara teratur → ketekunan dalam membaca Alkitab

Amplifikasi (diperkuat) → memperkuat keimanan

Pantulan → Roh Kudus bekerja

Banyak yang mendengar → akan mempelajari dan memahami pesannya

1) Membimbing

Menyediakan jalur pembacaan yang sesuai dengan keinginan, waktu dan kemampuan penggunaannya. Contoh jalur pembacaan :

- Jalur pembacaan orang awam → membaca dari kitab yang direkomendasikan dengan catatan2 latar belakang kitab dgn peta lokasi kejadian
- Jalur pembacaan Liturgi → sesuai tahun A/B/C Liturgi Katolik
- Jalur pembacaan Kanak-kanak → dilengkapi dengan ilustrasi/gambar/komik & nyanyian pengiring
- Jalur pembacaan Apologet → untuk mempelajari dan mempertahankan iman Kristen
- Jalur pembacaan Lansia → pembacaan yang lebih lambat dalam membaca dan memahami
- **Lain-lain** → advance, evangelis, non-Kristen, dll.

2) Menyenangkan

Membaca Alkitab harus menyenangkan sehingga pembaca dapat menikmati membacanya dan akan membacanya dengan teratur bahkan sejak usia muda.

- **Membaca dan mendengar** → suara bisa dipilih dari sumbangan pembacaan dari pengguna lain yang merdu suaranya.
- **Merekam suara kita sendiri** → bisa di-share ke orang² terkasih
- **Milestone** → kita tahu sampai dimana kita membaca Alkitab sesuai jalur pembacaan

3) Aktif

ACTIVE::APP → mengingatkan, mengajak, membimbing dan memandu pengguna, memfasilitasi

ACTIVE::USER → membaca (voice rec), menyelesaikan & memahami (kuis), mendoakan sesama (voice rec), sharing ayat (voice rec), pengakuan dosa (voice rec)

ACTIVE::SERVICE → memberikan nasehat, membawakan doa² dalam misa/ibadah, konsultasi, sharing pengalaman, membuat konten (mumed, jalur pembacaan), menyumbangkan dana utk gift/reward, dll

ACTIVE::DEV → pengembangan berkesinambungan & berkelanjutan

4) Menantang

Setiap kali menyelesaikan suatu kegiatan akan mendapatkan point, contoh :

- Menyelesaikan pembacaan 1 bab & mengerjakan kuis (1)
- Menyelesaikan pembacaan 1 kitab & latar belakang penulis (2)
- Menyelesaikan jalur pembacaan (10)
- Merekam pembacaan suatu bab & membagikannya (5)
- Merekam doa untuk orang lain → ortu, keluarga/saudara, orang sakit, dll (5)

Poin yang terkumpul bisa ditukarkan dgn merchandise atau dikirimkan sbg gift bagi orang² terkasih. Contoh: kaos Sabda, Salib, cincin, Rosario, patung Bunda Maria/Keluarga Kudus, hiasan pohon Natal, dll.

5) Memasyarakat

Menjangkau kebutuhan rohani masyarakat

- Tembok ratapan → Doa + Amin 🙏
- Diskusi → apologetik, evangelis, dll
- Pendalaman Alkitab → komunitas
- Doa Bersama → Novena
- Sharing karya² → kegiatan, seni/musik, dll

Yang Dibutuhkan

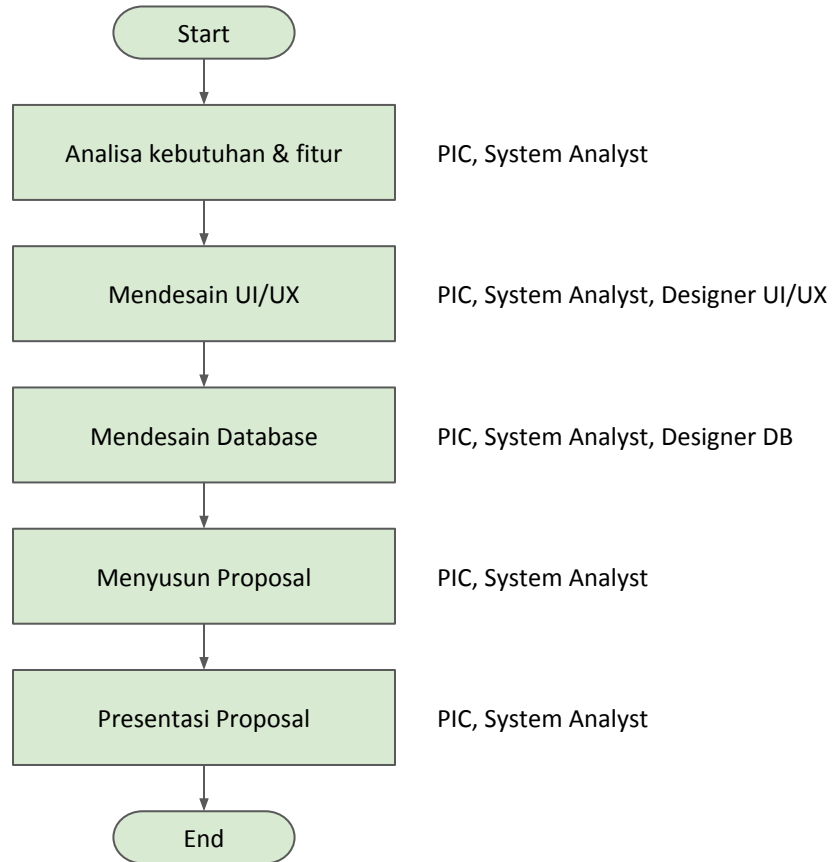
SDM

1. System Analyst
2. Designer UI/UX
3. Designer Database

Resources

1. Database Sabda
2. Art gallery

Metodologi



Terima Kasih

VIRTUAL HACKATHON
**#CODE
FOR/GOD**
codeforgod.org



EMANUEL SETIO DEWO

Nama Panggilan	Dewo
Organisasi	Gereja Katolik
Pekerjaan	Karyawan Swasta
Hobi	Main game, nonton, dengar musik
Ayat Emas	Luk 1 : 68
Facebook	setiodewo
Instagram	setiodewo
Skill	Programmer web & mobile app

