

A hand in a dark suit jacket is shaking another hand. The background is a blue gradient with a white circuit board pattern overlaid on the left side. The text "DISCIPLE APPS" is written in large white letters, and "PROJECT" is written in smaller black letters below it.

DISCIPLE APPS

PROJECT

DISCIPLESHIP

PERTUMBUHAN GEREJA menjadi hal yang penting sejak Tuhan Yesus meletakkan dasar gereja. Pertumbuhan secara kuantitas dan khususnya secara kualitas.

Yesus membangun gerejaNYA dengan melakukan pola **PEMURIDAN** dan mengutus mereka dalam kelompok yang lebih kecil untuk bekerja bagi Kerajaan Allah.

Sebut saja kelompok yang lebih kecil ini adalah **KOMUNITAS SEPAKAT** atau **KOMPAK**.





Bagaimana perkembangan **PEMURIDAN** atau **KOMPAK** didalam gereja saat ini?

- ✓ Apakah dilakukan secara konsisten?
- ✓ Apakah konten pemuridan sudah sesuai dengan kebutuhan mereka secara real dan tepat?
- ✓ Apakah ada report dalam setiap pertemuannya?
- ✓ Apakah ada follow up yang sesuai dengan progressnya?



BAGAIMANA JIKA ADA APLIKASI

yang bisa memberikan notifikasi kepada kelompok Pemuridan atau Kompak tentang:

KAPAN jadwal pertemuan selanjutnya, *APA* topik yang akan dibahas, *BAGAIMANA* follow up-nya dan apa yang akan dilakukan jika ada notifikasi yang menunjukkan bahwa ada kelompok yang sudah mulai tidak konsisten dalam melakukan pertemuannya?



Memperkenalkan:

DISCIPLE APPS

Sebuah Aplikasi berbasis Android dan IOS dengan dukungan efektif bagi pemuridan yang terintegrasi dengan pelayanan agar semua itu dapat terwujud.

Aplikasi **DISCIPLESHIP APPS** ini bermanfaat sebagai fasilitas pemuridan yang terintegrasi dengan pelayanan khususnya terkait pertumbuhan rohani (spiritual journey) seperti:



1. HIRARKI PEMURIDAN DATABASE DAN AKSES

- a. Siapa Bapa rohani & Mentor Rohani
- b. Siapa Rekan pemuridan/ Kom-pak
- c. Siapa Murid dan dengan siapa Kom-pak mereka dimentor/dibapai

Aplikasi **DISCIPLESHIP APPS** ini bermanfaat sebagai fasilitas pemuridan yang terintegrasi dengan pelayanan khususnya terkait pertumbuhan rohani (spiritual journey) seperti:



2. LAPORAN KEGIATAN PEMURIDAN

- a. Jadwal Kegiatan (Online/Offline/ Foto Dokumentasi)
- b. Menjalankan prinsip IKA Adanya Resume (berisi laporan Identifikasi & Konfirmasi atas kondisi guna menemukan kebutuhan rohani)
- c. Tindak Lanjut/ FU (Aksi)
- d. Notifikasi Jadwal Tindak Lanjut

Aplikasi **DISCIPLESHIP APPS** ini bermanfaat sebagai fasilitas pemuridan yang terintegrasi dengan pelayanan khususnya terkait pertumbuhan rohani (spiritual journey) seperti:



3. RESOURCE PEMURIDAN

a. Assessment

- General Life Check Up (Spiritual Journey, karunia2, bakat, skill, dll)
- Per Bidang Kehidupan/ topical misalnya pernikahan, keuangan, pertobatan

b. Materi2 dlm format pdf, Audio, Video

c. Termasuk materi Saat Teduh

Kami membutuhkan dukungan tim dengan skill dan kompetensi sebagai berikut:

1. MOBILE DEVELOPER [Menguasai : Kotlin, Golang, Flutter, Node.js, Java]

2. WEB DEVELOPER [Menguasai : Golang, Flutter, Css, HTML 5, JQuery, PHP v.ersi7.x (up)]

3. UI/UX [“Terbiasa menggunakan (Familiar with designing) Android / IOS apps from scratch”]

(“Semua aplikasi baik yg versi mobile maupun versi web akan didukung sepenuhnya oleh google cloud serta terintegrasi dengan mysql, mangodb atau postgre”)





*Mari kita wujudkan project
aplikasi ini agar project
“jadikan semua bangsa
murid Yesus” dapat segera
terwujud dengan efektif.*

TUHAN MEMBERKATI